

Slot Machine - Mito e Realidade

Normal 0 21 false false false MicrosoftInternetExplorer4 Tradicionalmente, nos jogos de azar as pessoas tendem a desconfiar de todos os resultados para gerar um resultado que seja verdadeiramente aleatório. Assim, os mitos persistem. Neste artigo vamos debruçar-nos sobre os mitos mais populares nas slot machines e dar os factos reais. Começamos por compreender a moderna slot machine.

O sistema de Inge Telnaus - patente que foi comprada pelo IGT, líder mundial no fornecimento de slots machines e a base da slot machine actual e ficou mundialmente conhecido como "virtual reel". Neste sistema, cada resultado final é gravado como um número mero numa imensa lista de números meros que é inserido num chip da slot machine. Os resultados com baixa remuneração ou sem pagamento são atribuídos a vários números meros da lista, e os pagamentos mais elevados como o jackpot são atribuídos a um (ou a muito poucos) números meros da lista de números meros. Estes números meros são seleccionados, a grande velocidade de luz, através dum dispositivo gerador de números meros aleatórios (Random Number Generator) determinando a sequência final em cada jogada. Cada jogada é estatisticamente independente de qualquer jogada anterior ou posterior. Os conjuntos de números meros atribuídos a cada resultado tornam possível o fabricante da máquina calcular a percentagem de retorno teórico da máquina e através dum simulador de milhões de jogadas. Por aqui, podemos constatar que vários mitos são passíveis de ser refutados pelos factos. Mas vamos analisar os mais populares mitos: 1º MITO: O casino acciona um interruptor ou mecanismo para determinar se as pessoas vão ganhar ou perder. Quando o jogo é lento, eles podem alterar a sua rentabilidade ao mudar as sequências na slot machine.

Facto: Nenhum interruptor ou botão ou computador usado pelo pessoal de casino para alterar o retorno teórico da slot machine. A rentabilidade dum casino depende da quantidade de jogadores e dos seus valores da aposta e da aposta que os casinos são particularmente afectados em tempos de crise quando há menos jogadores e apostam menos. Contudo, o casino quando escolhe uma slot machine pode escolher o retorno percentual da máquina. O fabricante bloqueia o chip da máquina antes de entregar ao casino. Os chips também são aprovados pelas agências reguladoras, que verificam o percentual de ganho teórico. Estas slots machines podem ser substituídas se o casino estiver a ganhar, mas também esta substituição requer verificação e regulamentar.

2º MITO: Um programador de computador pode determinar a percentagem de retorno de um jogo, logo os resultados em cada jogada são verdadeiramente aleatórios.

Facto: Todos os resultados gerados são aleatórios. A manipulação que o programador faz é conseguida através da manipulação dos conjuntos de números meros do universo. Mais números meros atribuídos a baixos pagamentos, o percentual de ganho teórico será diminuído para o jogador. Ao atribuir mais números meros com o jackpot máximo, o percentual de retorno é maior para o jogador. Contudo, o programador não consegue determinar qual o próximo resultado ou a próxima sequência e a escolha exacta da sequência é aleatória. 3º MITO: Com a aposta máxima o jogador tem melhores probabilidades de ganhar.

Facto: É independente o resultado final do valor da aposta. A slot machine gera um número mero ao acaso, independentemente do valor da aposta. Contudo, a programação da tabela de pagamento pode realmente aumentar o retorno teórico e por exemplo alguns jackpots são activados a partir dum certo valor de apostas. Mas o valor da aposta que determina o resultado, é a programação dos prémios de pagamento. É um incentivo para o jogador jogar mais créditos e contudo o retorno teórico é calculado através de milhões de jogadas e logo rapidamente perdes o teu investimento a não ser que tenhas sorte. A aposta máxima pode aumentar o retorno teórico da slot machine mas aumenta o risco de perderes o teu investimento numa proporção muito, muito superior ao retorno teórico. 4º MITO: A máquina paga mais (ou menos), através do cartão de fidelidade ou de dinheiro real.

Facto: O leitor de cartões é ligado ao chip de computador que desenvolve as jogadas. Na verdade, ele está num local totalmente separado, na caixa superior da máquina. O valor ou o método de introdução de créditos na slot machine não tem absolutamente nenhum efeito sobre os resultados realizados pelo RNG da slot machine.

5º MITO: Um funcionário do casino familiarizado com os jogos pode dizer-me com precisão as melhores slot machines para ganhar jackpots.

Facto: Desperdício de tempo. Cada jogada numa slot machine é completamente independente, do resultado de ontem, desta tarde, ou de amanhã. Mesmo se um jackpot foi atingido durante uma semana, isso não significa que vai acontecer hoje, amanhã ou na próxima semana. Não há nenhuma maneira, para o jogador, para o pessoal do casino, para o fabricante da máquina ou para o programador do software saber exactamente quando vai ser atingido o jackpot. Já houve jackpots que duraram mais de 20 anos a serem atingidos e já houve jackpots que foram atingidos no primeiro ano de casino e simplesmente aleatórios. Contudo, um grande jackpot atrai multidões o que aumenta a probabilidade de se bater, mais cedo ou mais tarde, o jackpot.

Mas mesmo assim, não há garantias que vai acontecer hoje, amanhã ou neste ano.

6º MITO: Os casinos colocam sempre as melhores máquinas nas extremidades, para que as pessoas podem ser vistas a ganhar.

Facto: Pode haver um grão de verdade. É senso comum colocar máquinas que têm melhor retornos em locais proeminentes. Contudo, não é necessariamente nas extremidades, simplesmente em locais mais proeminentes. Este facto também depende do nível de gestão do casino. Em Las Vegas, por exemplo, a concorrência é superior e é bastante visível este tipo de dimensionamento de espaço para fidelizar os jogadores. Em todo o caso, no curto prazo o resultado final tem quase a mesma percentagem nas respectivas slot machines.

7º MITO: O resultado do bônus no ecrã é pré-determinado, então não importa a escolha que o jogador faz.

Facto: Na verdade, é importante a escolha do jogador na chamada pick-style de um jogo de bônus. Quando o prémio é iniciado, o RNG da máquina escolhe uma tela de bônus. Depois disso, cabe ao jogador escolher a quantidade maior ou menor. Os fabricantes comeram a fazenda desta forma porque receberam que este tipo de interactividade cativa os jogadores. Contudo, estes jogos têm um percentagem de retorno inferior se não adereres ao jogo de bônus – de forma a contrabalançar os potenciais ganhos do jogador no jogo de bônus.

8º MITO: A relação de espaço e símbolos presentes na slot machine pode determinar as probabilidades de se ganhar na próxima jogada.

Facto: Isso foi realmente verdade nos velhos tempos, antes da invenção do sistema computadorizado. No entanto, hoje em dia os números e a sequência não significam nada. A probabilidade de qualquer símbolo nas linhas é regida pelo gerador de números aleatórios do computador.

;

Não há espaço num único artigo para todos os mitos. Contudo, a maioria dos mitos é baseada na noção de que o casino pretende enganar o jogador de forma ilegal. Mas considere o seguinte, os casinos têm uma licença de jogos com regras que claramente favorecem a casa – em cada 100 jogos seguramente vão ganhar dois terços. Porque razão haveriam de arriscar perder a sua licença com todos ilegais? A divulgação de mitos só favorece o jogador, que arrisca tendo por base pressupostos incorrectos.

Sobre o Autor

Milton Pino, colabora em vários sites ligados ao jogo online nas suas mais variadas vertentes - mantém o site [Slot Machine](#)

Source: <http://www.artigopt.com>