

## Tutoriais - Como programar para Android

Nos dias que correm, desenvolver aplicativos para programar está a entrar na moda. Cada vez mais uma área com mais adeptos, e muitos são os que optam pela auto-aprendizagem. Este artigo destina-se a aqueles que pretendem começar a programar para Android, o famoso Sistema Operativo Móvel da Google. Embora não seja um pré-requisito, antes de começar a desenvolver algum tipo de aplicativo ou mesmo continuar a ler este artigo, pode ler a [Teoria Introdutória](#) e [Programa](#). Disponibilizamos 25 Partes para inicializares-te no mundo da programação para Android:

Instalação do JDK, SDK e Eclipse  
Instalação e configuração do ADT e dispositivos virtuais  
Elaborar o projeto "Hello World" e correr no SDK  
Tipos de Layouts e introdução a TextView  
Atributos das TextViews e referências em XML  
Como fazer um Splash  
Como fazer um Menu  
Criação de comandos e formulário de email  
Uso da câmera e alteração do wallpaper  
Passagem de informação entre atividades  
Menu inflator  
Atividades em fullscreen e personalização de botões  
Introdução de objetos numa atividade  
Tipos de letra  
Desenhar objetos onde prime  
Sliding Menu e introdução a Tabs  
Elaboração de um browser simples.  
Guardar dados com SharedPreferences.  
Guardar os dados com InputStream/OutputStream  
Barra de progresso.  
Guardar dados em Armazenamento externo.  
Base de dados em SQLite.  
Compilar e Introduzir as aplicações no Play (Market)

## Sobre o Autor

Estudante em Engenharia Informática na Universidade do Minho

Source: <http://www.artigopt.com>