

## Acompanhe nesse post a saga real dos jogos do Mario Bros

Em meados dos anos oitenta, a Nintendo envia uma ordem a Miyamoto para se criar um jogo original, tirando por base quaisquer personagens já existentes; tudo isso depois do desastroso lançamento de games que tinham como enredo os programas do Popeye. Surgiu então um novo jogo, Donkey Kong, ele tinha um herói (Jumpman) que tinha que libertar sua namorada (Pauline) do arquí-inimigo (Donkey Kong).

Como o Atari tem definido muito boa, os desenhistas colocaram no personagem principal um nariz imenso com um bigode enorme, isso fez também com que ele ficasse mais caracterizado como humano, ou como um extraterrestre ou algo muito fictício. A partir daí, tanto os jogadores como os desenvolvedores começaram a associar a imagem do mocinho com um colaborador da Console Nintendo, o Mario Segali, devido ao tamanho do nariz e do bigode. Então, Miyamoto mudou o nome do personagem de Jumpman para Mario, que foi, inclusive, utilizado no próximo jogo, o Donkey Kong Jr.

Atualmente Mario é encanador, contudo nem sempre foi assim, no início ele era carpinteiro, no entanto sua profissão foi ajustada devido as suas entradas e saídas, realmente falando, pelos canos.

Conforme o jogo fazia sucesso, ele ia sendo melhorado, com histórias mais bem elaboradas, novos poderes e novos amigos ao herói, os objetivos mais definidos e vilões com melhores adaptações; Mario ganhou até um irmão, o Luigi!

Sem sombra de dúvidas, este encanador de nariz grande vem a ser o maior game da história da Nintendo, e certamente um dos melhores jogos eletrônicos.

Hoje em dia este jogo já conta com mais de cento e oitenta e quatro milhões de cópias vendidas, e sua versão vai desde o Atari até os games de Wii. E então, o que você achou a respeito da história dos games do Mario Bros ([veja o site a respeito de games do Mario Bros](#))?

### Sobre o Autor

O professor Augusto trabalha com jornalismo amador e mantém um blog nas horas vagas. Gosta de falar sobre diferentes assuntos, e sobre tudo é apaixonado pela rede mundial de computadores.

Source: <http://www.artigopt.com>