

Review Mario Galaxy 2

Ao infinito e ainda muito mais longe...

Tudo comea num dia no Reino do Cogumelo. Mario  mais uma vez convidado pela Princesa Cogumelo a participar do "Star Festival" para curtir e celebrar a queda dos Star Bits. E como n podia ser diferente, Bowser se aproveita para atacar o castelo e raptar a princesa, deixando Mario outra opo a n ser partir universo afora em busca da princesa com a ajuda das Lumas, seres parecidos com estrelas que do a Mario o poder de viajar pelas galxias.

Desta vez Mario n conta o apoio de Rosalina, a capit da nave-cometa utilizada em Super Mario Galaxy. Com um detalhe, nesse jogo assim que deixa o reino, Mario  jogado em um pequeno planetide que  na verdade uma nave espacial e como se n bastasse, assim que nosso heri assume o tim da nave ela  completamente remodelada, tomando a forma do rosto de Mario. E assim comea o jogo, parando a cada planeta para coletar Power Stars, que funcionam como combustvel na Starship Mario. Jogos do Mario so demais, principalmente o Mario galaxy 2!

 fcil perceber que o enredo do jogo n passa de uma desculpa para tirar o mario de sua casa. Mas a verdade  que por mais estranho que seja a histria por trs do jogo, ela  suficiente. A srie sempre foi assim e ainda n existem motivos fortes o suficiente para obrigar uma mudana.

Lanado cerca de 2 anos e meio depois da primeira verso, SMG2 inova muito pouco, mas muda alguns conceitos e acrescenta muita coisa nova, comeando pela organizao das fases. Aparentemente inspirado nos outros recentes ttulos de Mario, a Nintendo resolveu desistir de organizar as pequenas galxias em sistemas solares estranhos e passou agora a adotar o bom e velho sistema de mundos. Como antigamente, as fases agora so posicionadas em trilhas, e muitas vezes  obrigatrio passar por uma para chegar a outra. A vantagem disso  que o aprendizado do jogo fica mais fcil e direcionada, sem contar que d um pouco mais de poder de escolha ao jogador.

Outra caracterstica nova de SMG2  que cada galxia agora passa a ter menos estrelas - uma mdia de 3 por fase, enquanto em Mario Galaxy tnhamos cerca de 5 ou 6. A reduo  muito boa pois cria dinamismo ao jogo, que evolui muito mais rpido.

O simptico Yoshi foi outra tima cartada. Quando Mario est montado nele, a jogabilidade muda completamente. Apesar de n contar com a habilidade de arremessar ovos, o Yoshi possui muitas habilidades, entre elas comer os inimigos, encher-se de ar e voar, subir pelas paredes ao comer uma pimenta e outras mais. O Mario ganhou tambm novas habilidades, tais como transformar-se em rocha e rolar destruindo obstculos e inimigos, criar nuvens para servirem de plataformas e por a vai. O interessante  que o jogo nunca pra de surpreender o jogador, cada fase tem um pequeno detalhe que seja de novidade.

Quem nunca jogou um dos jogos de aventura do mario?

Outro detalhe que vale mencionar so os chefes. Alm de Bowser e seu filho Bowser Jr., o jogador enfrentar criaturas como um besouro voador, um tatu com a retaguarda exposta, um cruzamento bizarro entre um minhocou e o deus-drago Shen Long e vrios outros bichos estranhos. Nenhum deles apresenta um nvel de desafio muito grande,  verdade, mas isso n estraga a diverso.

Como era de se esperar, Super Mario Galaxy 2  timo. O jogo em todos os detalhes apresentam uma pequena melhora em comparao  verso anterior, comeando com level design passando pelo gameplay e terminando com o grfico. Claro que tem pontos positivos e pontos negativos, mas a verdade  que este  um jogo indispensvel para qualquer um que tenha Wii e certamente um bom motivo para que quem n tenha, compre um.

Sobre o Autor

Responsavel pelo site de [jogos gratis](#) onde voc encontra dezenas de [jogos do mario](#) e [jogos de futebol](#)! Aproveite! [jogos de aventura](#)

Source: <http://www.artigopt.com>