

A impressionante evoluçãŁ dos jogos

A tradiçŁo dos jogos virtuais jŁ começou tem muito tempo, lŁ pela dŁcada de noventa nos quais os antigos games online requisitavam bastante saber em informŁtica e apresentavam pouco ou quase nenhum recurso. Depois desta primeira etapa onde as complicaçŁes eram enormes os games ganharam recentes versŁes onde era provŁvel jogar utilizando a internet discada a qual era muito cara naquele tempo ou atravŁs de redes internas pc-a-pc.

Os [jogos de tiro](#) foram os grandes propulsionadores e fizeram os games on-line progredirem rapidamente. Grandes êxitos daquele tempo iguais ao Doom e Quake apresentavam efeitos visuais pŁssimos comparados aos de hoje, mas eram bastante admitidos jŁ que eram as únicas versŁes de lazer virtual naquele tempo.

Com o aumento da world wide web e a chegada da ADSL aqui no Brasil apareceram tambŁm modernos formatos de jogos no qual qualquer um podia conversar e inter-relacionar-se com adversŁrios e parceiros no meio do game, porŁm pra que os games pela internet tornassem acessŁveis tambŁm em video-games a complexidade era bem maior uma vez que nesta questŁo era preciso de maior ciŁncia tecnolŁgica pra produzir vŁdeo games com entrada à web. Os primŁrios consoles a lançŁar de forma muito prematura a acessibilidade à world wide web foram o Megadrive e Dreamcast, depois a Sony entrou com o Ps 2 que a princŁpio nŁo tinha o suporte à internet, no entanto foi forçŁda à jŁ que o mercado ficava exigindo essa funcionalidade.

Depois do Playstation DOIS surgiram tambŁm o XBOX o qual jŁ possui uma rede integralmente composta com diversas alternativas e mais diversŁo, Playstation TRŁS e Wii. Os 3 competidores levaram ao ramo quase que ao mesmo tempo o idŁntico produto, sŁ com um visual e poucos detalhes para diferenciŁ-los.

Atualmente com a web banda larga temos a possibilidade de brincar simplesmente todos os games atravŁs da internet, sem precisar executar downloads dos games para o computador, como jogos de carros, corrida, tiro, disputa, football, sinuca e diversos outros apresentam a opçŁo de jogar offline e online. HŁ ainda muitos sites que começaram a disponibilizar jogos porque o retorno virtual foi muito grande, versŁes de games conhecidos foram colocados na world wide web de forma grŁtis pra aqueles que nŁo apresentam um video-game ou que ainda desejam recordar os velhos tempos de Super Mario por exemplo.

Sobre o Autor

Augusto trabalha com jornalismo amador e blogueiro nas horas livres. Adora escrever a respeito de diversos temas, lŁ a respeito de tudo e ú alucinado pela Internet.

Source: <http://www.artigopt.com>