

Análise do Jogo de Carro Nascar Racing 4 (PC)

Se hoje em dia muita gente diz que "jogo de corrida é tudo igual", eles devem isso a Papyrus, que criou há mais de uma década cada o clássico Indianapolis 500, visto como o primeiro simulador realista de corrida profissional. Depois dele, todas as empresas tentaram pegar o lugar dele e o mercado foi inundado por simuladores de corrida. E acredito que poucos se impressionam com o fato da Papyrus ainda ser a empresa com alguns dos melhores jogos de corrida de todos os tempos.

Depois da compra da Papyrus pela Sierra, a série Nascar tem recebido periodicamente novas itinerárias, e Nascar 4 é um dos melhores da série. A gama de opções que o game oferece não tem precedentes. Além de contar com um roster completo de 76 carros e corredores reais (que inclui Dale Earnhardt Sr., morto alguns dias antes do lançamento do jogo), ele reproduz as pistas do campeonato do ano passado, e toda a simulação oferece as reproduções mais realistas possíveis de todos esses detalhes.

Mas uma das mais interessantes opções é a personalização da dificuldade do jogo. Se você jamais conseguiu ou sequer tentou se aproximar de um jogo de corrida, Nascar 4 oferece a maior lista de auxílios de direção já vista, todas devidamente explicadas.

Mas quando você finalmente recebe a bandeirada de partida que o jogo brilha: visuais brilhantes e realistas, diversas câmeras para a visualização da corrida e um dos melhores sistemas de reprodução do modelo físico disponíveis em um computador - em outras palavras, você vai ver muitos carros dando cambalhotas se tentar jogar com o jogo na dificuldade mais realista. E pode apostar que os carros irão mostrar os danos de maneira realista.

Se fosse necessário encontrar uma piora na nova versão, a única coisa imaginável é o sumiço da opção de reiniciar a corrida imediatamente durante seu progresso. Entre outros problemas menores está um sistema de detecção de impacto que as vezes falha, mas é muito melhor que o que a concorrência oferece. Por outro lado, ele compensa isso com o que parece ser uma melhor reprodução da ligação do carro com a pista, dando aquela sensação de gravidade sendo cancelada nas curvas fechadas.

A inteligência artificial do jogo parece ser muito boa, mas se a sua praia é multiplayer, Nascar 4 suporta até 40 (!) corredores via Internet, mas o desempenho cai para cada jogador adicional. Mas, considerando a proeza de suportar esse número enorme, isso não é nada mal.

Nascar 4 é um dos melhores jogos do estilo, mas infelizmente, ainda é um título relativamente feito apenas para fins. Se o seu negócio é corrida, não é fácil encontrar muita coisa melhor. Mas se você não se interessa pelo assunto, o jogo pode se provar extremamente frustrante.

Sobre o Autor

Luiz Soares, editor do [Jogos Gratis](#), [Jogos do Mario](#), [Jogos de Tiro](#), [Jogos de Carros](#), [Jogos de Futebol](#) e [Jogos de Moto](#)

Source: <http://www.artigopt.com>